Ce code est un programme en C pour une plateforme de réservation de bus en ligne. Il présente un menu principal avec trois options et permet à l'utilisateur de faire une réservation, vérifier une réservation existante ou obtenir des informations sur la plateforme. Voici une explication détaillée de chaque partie du code :

### 1. Fonction main()

La fonction main() est le point d'entrée du programme. Elle affiche un message de bienvenue et un menu principal pour l'utilisateur. Le menu offre trois options :

- Faire une réservation

- Vérifier si une réservation existe

- Obtenir des informations sur la plateforme

c

int main() {

int choix\_principal;

printf("\t\tBIENVENUE sur notre plateforme de reservation de bus en ligne . simplifiez votre voyage en reservant vos billets en quelques clics \n");

printf("\t\t===========================\n\n");

do {

printf("\t\t1.FAIRE UNE RESERVATION\n\t\t2.VERIFIER SI J'AI UNE RESERVATION\n\t\t3.INFO SUR ROSHA\n>> ");

scanf("%d", &choix\_principal);

switch(choix\_principal) {

case 1:

Info\_Client();

Destination();

Siege\_disponible();

Paiement();

int reponse;

printf("\n\nvoulez-vous faire une autre reservation\n0. NON\n1. OUI\n>> ");

scanf("%d", &reponse);

while(1) {

switch(reponse) {

case 1:

Info\_Client();

Destination();

Siege\_disponible();

Paiement();

printf("\n\nvoulez-vous faire une autre reservation\n0. NON\n1. OUI\n>> ");

scanf("%d", &reponse);

break;

case 0:

printf("votre reservation a ete effectuer!");

exit(0);

default:

printf("mauvaise saisi ,");

printf("\n\nvoulez-vous faire une autre reservation\n0. NON\n1. OUI\n>> ");

scanf("%d", &reponse);

continue;

}

}

break;

case 2:

Veification();

exit(0);

case 3:

A\_propos();

exit(0);

default:

printf("Erreur de saisie!\n");

continue;

}

} while(1);

return 0;

}

### 2. Info\_Client()

Cette fonction, est probablement destinée à collecter des informations sur le client, comme le nom, l'adresse et le numéro de téléphone.

### 3. Destination()

Cette fonction, également non définie, est probablement utilisée pour choisir la destination du voyage.

### 4. Siege\_disponible()

Cette fonction est probablement utilisée pour vérifier et sélectionner les sièges disponibles pour la réservation.

### 5. Paiement()

Cette fonction est utilisée pour gérer le processus de paiement pour la réservation.

### 6. Veification()

Cette fonction est appelée pour vérifier si l'utilisateur a une réservation. Elle termine le programme après l'exécution en appelant exit(0).

### 7. A\_propos()

Cette fonction est utilisée pour afficher des informations sur la plateforme (probablement sur ROSHA). Elle termine également le programme après l'exécution en appelant exit(0).

### Explication générale

Le programme commence par afficher un message de bienvenue et le menu principal. L'utilisateur doit entrer un choix parmi les trois options :

1. \*Faire une réservation :\*

- Appel des fonctions Info\_Client(), Destination(), Siege\_disponible() et Paiement() pour gérer le processus de réservation.

- Après la première réservation, l'utilisateur est invité à faire une autre réservation ou à quitter.

2. \*Vérifier une réservation :\*

- Appel de la fonction Veification() pour vérifier l'existence d'une réservation et terminer le programme après vérification.

3. \*Informations sur ROSHA :\*

- Appel de la fonction A\_propos() pour afficher des informations sur la plateforme et terminer le programme après affichage.

Le programme continue dans une boucle infinie (while(1)) jusqu'à ce que l'utilisateur choisisse de quitter après une réservation ou en vérifiant les informations.

### Note

Pour que le programme fonctionne correctement, les fonctions Info\_Client(), Destination(), Siege\_disponible(), Paiement(), Veification(), et A\_propos() doivent être définies dans le fichier "Application.h" ou dans un fichier source associé.